

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Matriz 2: Correlación entre las Asignaturas
Programa Educativo 2009 : Ingeniería en Ciencias de la Computación

1. Unidad Académica: Facultad de Ciencias de la Computación
3. Modalidad Educativa: Mixta
4. Título que se otorga: Ingeniero (a) en Ciencias de la Computación
5. Niveles contemplados en el mapa curricular: básico y formativo
6. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título: 271 / 281
7. Número de horas mínimas y máximas de dedicación al PE: 4918 / 5078

CODIGO	NOMBRE DE LA ASIGNATURA	TIPO DE ASIGNATURA		ES CONSECUENTE DE		ANTECEDENTE DE	
		Disciplinaria = D Integradora = I Complementaria = C Optativa Disciplinaria = OD Optativa Complementaria = OC	Teórica = T Práctica = P Teórico Práctica=TP	ODIG	NOMBRE	ODIG	NOMBRE
LMED111008	Desarrollo de Habilidades en el Uso de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación	C	TP				
LMED11908	Desarrollo de Habilidades del Pensamiento Complejo	C	TP				
LMED111508	Formación Humana y Social	C	TP				
	Matemáticas Elementales	D	T				Algebra Superior, Cálculo Diferencial
	Algebra Superior	D	TP		Matemáticas Elementales		Matemáticas Discretas, Geometría Analítica con Algebra Lineal
	Cálculo Diferencial	D	TP		Matemáticas Elementales		Calculo Integral
	Matemáticas Discretas	D	T		Algebra Superior		
	Geometría Analítica con Algebra Lineal	D	TP		Algebra Superior		Graficación, Metodos Numéricos
	Cálculo Integral	D	TP		Cálculo Diferencial		Probabilidad y Estadística, Ecuaciones Diferenciales
	Probabilidad y Estadística	D	TP		Cálculo Integral		Transmisión y comunicación de Datos, Simulación
	Ecuaciones Diferenciales	D	TP		Cálculo Integral		Circuitos Eléctricos
	Metodología de la Programación	D	TP				Ensamblador, Programación I
	Ensamblador	D	TP		Metodología de la Programación		Sistemas operativos I, Arquitectura de Computadoras
	Programación I	D	TP		Metodología de la Programación		Programación II, Sistemas Operativos I, Métodos Numéricos, Microprocesadores e Interfaces
	Sistemas Operativos I	D	TP		Ensamblador, Programación I		Sistemas Operativos II
	Programación II	D	TP		Programación I		Estructuras de Datos, Graficación
	Estructuras de Datos	D	TP		Programación II		Programación Concurrente y Paralela, Bases de Datos, Análisis y Diseño de Algoritmos, Ingeniería de Software Introducción a los Compiladores, Técnicas de Inteligencia Artificial
	Graficación	D	TP		Geo. Analítica con Algebra Lineal, Programación II		Procesamiento Digital de Imágenes, Introducción a la Robótica
	Herramientas de Aprendizaje Autónomo	C	P				
	Redacción	C	TP				
	Métodos Numéricos	D	TP		Geo. Analítica con Algebra Lineal, Programación I		Investigación de Operaciones
	Programación Concurrente y Paralela	D	TP		Estructuras de Datos		Sistemas Operativos II, Programación Distribuida
	Circuitos Eléctricos	D	TP		Ecuaciones Diferenciales		Diseño Digital, Sistemas Digitales
	Diseño Digital	D	TP		Circuitos Eléctricos		Circuitos Electrónicos
	Sistemas Operativos II	D	TP		Sist. Operativos I y Prog. Conc. Y Par.		
	Circuitos Electrónicos	D	TP		Diseño digital		Sistemas Digitales
	Programación Distribuida	D	TP		Prog. Concu. Y Paralela		Sistemas de Tiempo Real
	Sistemas Digitales	D	TP		Circuitos Electrónicos		Microprocesadores e Interfaces, Arquitectura de Computadoras, Control Digital, Tópicos Ingeniería
	Microprocesadores e Interfaces	D	TP		Sistemas Digitales y Programación I		Sistemas Empotrados
	Transmisión y comunicación de Datos	D	TP		Probabilidad Y Estadística		Modelos de Redes, Administración de Redes

Bases de Datos	D	TP	Estructuras De Datos	Minería de Datos, Tratamiento de Información
Modelos de Redes	D	TP	Trans. Y Com. De Datos	Desarrollo de Aplicaciones Móviles, Intercomunicación y seguridad en Redes
Administración de redes	D	TP	Trans. Y Com. De Datos	Redes Inalámbricas
Redes Inalámbricas	D	TP	Administración de redes	
Innovación y Talento Emprendedor	C	TP		
Análisis y Diseño de Algoritmos	I	T	Estructuras De Datos	
Arquitectura de Computadoras	I	TP	Sistemas digitales, Ensamblador	Arquitectura Avanzada de Computadoras
Sistemas Empotrados	I	TP	Micro. E Interfaces	
Ingeniería de Software	I	TP	Estructuras de Datos	Ingeniería de Software Avanzada, Interacción Humano Computadora, Ingeniería Web
Desarrollo de Aplicaciones Móviles	I	TP	Modelos de Redes	Cómputo Ubicuo
Administración de proyectos	I	TP		
Proyectos I+D I	I	TP		
Proyectos I+D II	I	TP		
Tópicos Ingeniería	OD	TP	Sistemas Digitales	
Simulación	OD	TP	Probabilidad Y Estadística	
Ingeniería Web	OD	TP	Ingeniería de Software	
Introducción a la Robótica	OD	TP	Graficación	
Sistemas de Tiempo Real	OD	TP	Programación Distribuida	Diseño de Sistemas de Tiempo Real
Intercomunicación y Seguridad en Redes	OD	TP	Modelos de Redes	
Cómputo Ubicuo	OD	TP	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	
Minería de Datos	OD	TP	Bases de Datos	
Tratamiento de Información	OD	TP	Bases de Datos	
Investigación de Operaciones	OD	TP	Métodos Numéricos	
Ingeniería de Software Avanzada	OD	TP	Ingeniería de Software	
Aplicaciones Web	OC	TP		
Aplicaciones Multimedia	OC	TP		
Introducción a los Compiladores	OD	TP	Estructuras de Datos	
Arquitectura Avanzada de Computadoras	OD	TP	Arquitectura de Computadoras	
Control Digital	OD	TP	Sistemas Digitales	
Diseño de Sistemas de Tiempo Real	OD	TP	Sistemas de Tiempo Real	
Técnicas de Inteligencia Artificial	OD	TP	Estructuras de Datos	
Interacción Humano Computadora	OD	TP	Ingeniería de Software	
Procesamiento Digital de Imágenes	OD	TP	Graficación	
Animación por computadora	OC	TP		